

Catégorie pré-poussin:

- 1 er Atelier Emono Jiaï :

Kombo / Kombo

Temps 2x30 s

Equipement : casque + Gants sans protège-tibias ni plastron

Victoire de l'atelier: Nombre de manches gagnées, 1 manche gagnée égal 3 pts marqués

- 2 éme Atelier Sude Jiaï :

Dos à dos, le 1 er qui immobilise l'autre

Temps 1 min

Comptage de points :

1point attribué pour action de déséquilibre avec maintient au sol sur le côté ou les épaules.

Victoire de l'atelier: Total de points

-3 éme Atelier Emono /Sude Jiaï (en cas d'égalité) :

Kumi uchi

Travail : garde à gauche / garde à Droite

Temps : 2x30 s

Victoire de l'atelier: Total de points

1 pt pour action de déséquilibre

Catégorie poussin:

- 1 er Atelier Emono Jiaï :

Kombo / Kombo

Temps 2x30 s

Equipement : casque + Gants sans protège-tibia ni plastron

Victoire de l'atelier: Nombre de manches gagnées, 1 manche gagnée égal 3 pts marqués

- 2 éme Atelier Sude Jiaï :

Kumi uchi

Temps 2x30 s

Travail : garde à gauche / garde à Droite

Comptage de point :

1 point attribué pour action de déséquilibre

2 points attribué pour action de déséquilibre avec maintient au sol sur le côté ou les épaules.

Victoire de l'atelier: Total de points

Poussin suite :

-3^{ème} Atelier Emono /Sude Jiaï (en cas d'égalité) :

Combat démonstratif pieds/poings sans contact sur la
Résultat valeur technique

Temps 30 s

Catégorie pupille :

-1^{er} Atelier Emono Jiaï :

Tambo / Tambo
A deux mains

Temps 2x30 s ou 2x 2pts

Equipement : Gants, Casque et plastron

Victoire de l'atelier: Nombre de manches gagnées, 1 manche gagnée égal 3 pts marqués

- 2^{ème} Atelier Sude Jiaï :

pieds/poings + "Projections
Atémi autorisés niveau buste

Temps 1 min

Equipement : Gants, Protège-tibias/pieds obligatoire, casque, plastron

Travail d'aspiration et d'échange valeur technique

-3^{ème} Atelier Emono /Sude Jiaï (en cas d'égalité) :

Kombo/Kombo

Temps 2x30 s

Equipement : gants, Casque sans plastron

Victoire de l'atelier: Total de points

Catégorie benjamin:

- 1^{er} Atelier Emono Jiaï :

Tambo/Tambo à 2 mains

Temps 2x30 s ou 2x 2pts

Victoire de l'atelier: Nombre de manches gagnées, 1 manche gagnée égal 3 pts marqués

- 2^{ème} Atelier Sude Jiaï :

Pieds /poings et projections avec plastron

Temps 1 min

Atémis au visage contrôlé et au plastron autorisé

Comptage des points : Atémis sur le plastron : 1pts par touche

Atémis au visage : 1pts par touche

Projection : 2 pts

Victoire de l'atelier: Total de points

- 3^{ème} Atelier Emono /Sude Jiaï (en cas d'égalité)

Kombo / Mains nues

Temps 2x30S

Victoire de l'atelier: Total de points